

СОГЛАСОВАНО
Директор МБОУ «Ординская
средняя общеобразовательная
школа»

/О.Н. Сарапульцева
«27» февраля 2026 г.

УТВЕРЖДЕНО
Глава муниципального округа –
глава администрации
Ординского муниципального
округа

/ А.С. Мелёхин
« 4 » марта 2026 г.

СОГЛАСОВАНО
Директор МАУ ДО ДЮЦ «Фаворит» г. Перми

А.Д. Терёхин
«27» февраля 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении межмуниципального робототехнического турнира «От исторического «Т-34» до современного танка робота»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения робототехнического турнира «От исторического «Т-34» до современного танка робота» (далее – Мероприятие).

1.2. Мероприятие проводится в рамках исполнения Закона Пермского края от 2 июня 2018 года № 229-ПК «О патриотическом воспитании граждан Российской Федерации, проживающих на территории Пермского края», Единого календаря массовых мероприятий, Плана основных мероприятий МБОУ "Ординская СОШ" в рамках Года единства народов России.

1.3. Мероприятие является массовой формой военно-патриотического, инженерно-технического воспитания, представляет собой комплекс соревновательных мероприятий по робототехнике.

1.4. Мероприятие проводится МБОУ «Ординская СОШ», МАУ ДО ДЮЦ «Фаворит» г. Перми при поддержке Героя России, заместителя председателя Законодательного Собрания Пермского края, Почётного гражданина Пермского края Яшкина Сергея Леонидовича и Администрации Ординского муниципального округа.

2. Цели и задачи Мероприятия

2.1. Мероприятие проводится с целью сохранения памяти о народном подвиге по формированию Уральского добровольческого танкового корпуса (далее - УДТК), о подвиге советского народа в годы Великой Отечественной войны и передачи молодому поколению культурного наследия, связанного с ним, военно-патриотического воспитания детей и подростков Пермского края посредством программирования и робототехнического творчества.

2.2. Задачи проведения Мероприятия:

- сохранить историческую память о народном подвиге по формированию УДТК;
- повышение уровня знаний истории Великой Отечественной Войны 1941 – 1945 годов;
- способствовать развитию и популяризации робототехники и технического творчества среди детей и подростков;
- интегрировать робототехническое и юнармейское движение;
- привлечь детей и подростков к изучению программирования и конструирования посредством поставленной задачи.

3. Участники Мероприятия

3.1. К участию в Мероприятии допускаются команды, состоящие из обучающихся 1 - 11 классов общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования, расположенных на территории Пермского края.

3.2. Допустимый возраст участников Мероприятия с 6 до 18 лет.

3.3. Мероприятие проводится в 2-х возрастных категориях:

Младшая категория: 1-4 классы;

Старшая категория: 5-11 классы.

3.4. Состав команды: 2 человека - младшая категория, 2 человека - старшая категория и 1 руководитель (представитель, сопровождающий).

От учреждения допускается не более двух команд в каждой возрастной группе.

4. Сроки и место проведения Мероприятия

4.1. Мероприятие проводится 28 марта 2026 года на территории МБОУ «Ординская СОШ», расположенной по адресу: Пермский край, Ординский район, с. Орда, ул.1 Мая, 3А, на базе центра образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста».

В случае изменения даты проведения Мероприятия информация будет сообщена дополнительно.

4.2. Информация о проведении Мероприятия доводится до потенциальных участников путем направления письма в органы местного самоуправления муниципальных образований Пермского края, размещения информации на официальном сайте <https://orda.permschool.ru> и страницах социальных сетей «ВКонтакте» <https://vk.com/public192128571> каналах МАХ https://max.ru/id5945001824_gos.

4.3. Проведение Мероприятия будет организовано с соблюдением санитарно-эпидемиологических требований, в том числе:

– при проведении регистрации участников Мероприятия будет организована обязательная термометрия с использованием бесконтактных термометров с целью своевременного выявления признаков респираторных заболеваний и повышенной температуры;

– при наличии симптомов инфекционного заболевания и (или) температуры тела выше 37,1 градусов, в участии в Мероприятии будет отказано;

– будет осуществляться проветривание помещений, а также влажная уборка помещений и контактных поверхностей (поручни, ручки дверей, перила и др.) с применением дезинфицирующих средств, активных в отношении вирусов;

– на территорию проведения Мероприятия будет ограничен вход посторонних лиц.

В случае действия ограничительных мер из-за угрозы распространения инфекций, формат и сроки проведения Мероприятия могут быть изменены, о чем участники будут проинформированы дополнительно.

5. Условия и порядок проведения Мероприятия

5.1. Конкурсная программа включает в себя различные по форме и степени сложности задания. Прохождение по этапам осуществляется по маршрутным листам.

5.2. Победителем Турнира считается команда, набравшая наибольшее количество баллов в своей группе.

Интеллектуальная игра оценивается как самостоятельный этап.

Программа турнира младшая категория:

1. Робототехнический танковый биатлон;

2. «Скоростная сборка танка»;

3. Создание 3D - модели танка Т-34 в программе **Tinkercad**

Программа турнира старшая категория:

1. Робототехнический танковый биатлон;
2. Лучшие технические решения в конструкции танка;
3. Создание 3D - модели танка Т-34 в программе ТинкерКад

Подробная инструкция по участию в этапах Мероприятия указана в Приложении № 1 к настоящему Положению.

5.3. Каждая команда проходит турнир по маршрутному листу, путём предварительной регистрации согласно п. 6.1 настоящего Положения.

5.4. Этапы Мероприятия проводятся согласно Программе проведения, указанной в Приложении № 2 настоящего Положения.

5.5. Для участия в Мероприятии команды должны использовать свой комплект деталей конструктора.

При необходимости, участнику могут быть предоставлены недостающие комплекты конструктора для участия в Мероприятии, по договоренности с координатором Мероприятия.

5.6. Для поддержания порядка и помощи при проведении Мероприятия будет сформирован волонтерский отряд.

6. Требования к участию в Мероприятии

6.1. Условием участия Мероприятии является заполнение командой предварительной заявки в срок до **21 марта 2026 года** (до 23.00), отправленной на адрес электронной почты iuliya.berdnikova@yandex.ru по форме (приложение 3). По итогам заполнения командами предварительных заявок формируется сводный реестр участников Мероприятия.

7. Главная судейская коллегия Мероприятия

7.1. Проведение этапов Мероприятия осуществляет главная судейская коллегия.

7.2. Состав главной судейской коллегии утверждается организаторами мероприятия. Главную судейскую коллегия возглавляет главный судья.

7.3. Компетенция главной судейской коллегии Мероприятия:
фиксация результатов первенства по видам соревнований;
ведение сводного протокола Мероприятия;
определение победителей и призеров Мероприятия;
начисление штрафных баллов, присуждение технического поражения за некорректное поведение, нарушение распорядка и регламента, несвоевременное прибытие/убытие команды с Мероприятия.

7.4. Главная судейская коллегия Мероприятия имеет право снять команду с соревнований за:

- нарушение регламента, несвоевременное прибытие/убытие команды с Мероприятия;
- нарушение или невыполнение пунктов настоящего Положения;
- употребление алкогольных напитков, курение, нецензурные выражения.

8. Подведение итогов и награждение участников Мероприятия

8.1. Результаты формируются суммированием нормированных баллов и времени прохождения этапа и утверждаются протоколом на заседании главной судейской коллегии.

8.2. Победителями в номинациях Мероприятия становятся участники, набравшие наибольшее количество баллов, наименьшее количество времени.

8.3. Команды из каждой возрастной категории, занявшие призовые места в Мероприятии согласно сводному протоколу, награждаются грамотами, призами.

8.4. Участники команд каждой возрастной категории, не занявшие призовые места получают сертификаты.

8.5. Члены судейской коллегии Мероприятия награждаются благодарственными письмами.

8.6. Руководители команды от учреждений, указанных в п. 3.1 настоящего Положения, награждаются благодарственными письмами.

8.7. Главная судейская коллегия вправе устанавливать дополнительные номинации с вручением наградной продукции, дипломов и сертификатов за участие в этапах Мероприятия.

8.8. Результаты Мероприятия будут опубликованы в официальных источниках МБОУ "Ординская СОШ» и МАУ ДО ДЮЦ «Фаворит» г. Перми.

9. Финансирование

9.1. Финансирование организации, проведения и награждения участников мероприятия осуществляет МБОУ «Ординская СОШ».

9.2. Проезд и питание участников обеспечивает направляющая сторона (цена обеда 200 руб).

9. Контактное лицо

Координатор Мероприятия:

Терёхин Алексей Дмитриевич, директор МАУ ДО ДЮЦ «Фаворит» г. Перми, 8(912)787-68-86, roboticsperm@gmail.com.

Бердникова Юлия Евгеньевна, педагог дополнительного образования МБОУ "Ординская средняя общеобразовательная школа", 8(950)440-00-42, iuliva.berdnikova@yandex.ru

Приложение № 1
к Положению о проведении
робототехнического турнира
«От исторического «Т-34» до
современного танка робота»

**Инструкция по участию в робототехническом турнире
«От исторического «Т-34» до современного танка робота»**

1. Робототехнический танковый биатлон (старшая категория).

Описание задания:

Дистанционно управляемый робот должен пройти два круга трассы преодолевая препятствия и выполняя стрельбу по мишеням. Побеждает робот, набравший наибольшее количество баллов и показавший лучший результат по времени и стрельбе. Если время и баллы совпадают, проводится дополнительный раунд. Управление роботом осуществляет механик-водитель, руководствуясь изображением, переданным с цифровой камеры, установленной на платформе танка. Стрельбу осуществляет оператор-наводчик, так же руководствующийся картинкой с камеры.

Правила:

Команда:

1. Команда состоит из двух человек 5-11 класса общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования, и одного тренера.
2. Возраст тренера не менее 18 лет.
3. Допускается при подготовке к соревнованиям привлечение дополнительных участников в качестве обучающихся и тренеров. Однако дополнительные участники в представлении команды на соревнованиях не участвуют.

Прохождение этапа:

1. Робот должен начинать попытку с линии старта управление роботом осуществляет оператор с помощью периферийного устройства собранного на базе NXT, EV3 через Bluetooth.
2. По команде судьи робот начинает движение по обозначенной дорожке шириной 400 мм, двигаясь по часовой стрелке в сторону, указанную стрелками. В случае если все двигатели робота одновременно оказались вне обозначенной дорожки робот считается съехавшим с трассы и назначается штраф.
3. Робот должен иметь возможность движения задним ходом.
4. Проходя первый круг, робот преодолевает препятствия: «лесной завал», «змейка», «эстакада», «мост», «заезд в гараж». За успешное преодоление препятствий начисляются баллы. Препятствие «змейка» представляет собой 5 цилиндров на расстоянии 500мм друг от друга. Необходимо объехать каждый цилиндр не сбив его. За сбитые цилиндры назначается штраф.
5. После моста необходимо заехать в центральную часть поля на огневой рубеж и произвести стрельбу по 3 мишеням, после этого первый круг считается завершённым, и команда отправляется на второй круг. Завершив второй круг, робот должен заехать в гараж на этом время попытки останавливается.

Для определения победителя участникам даётся не менее двух попыток. Точное количество попыток определяется в день проведения соревнований. В зачёт идёт лучшая из попыток.

Подсчет очков:

1. Робот, не преодолевший все препятствия, получает дополнительное время к общему результату.
2. Преодоление препятствия «лесной завал» – 10 баллов, «змейка» – 20 баллов, «эскарп» – 10 баллов, «мост» – 10 баллов, сбитый шар -20 баллов, заезд в гараж – 10 баллов.
3. За успешное финиширование роботу присуждается 20 баллов.
4. Максимально возможное количество, набранных за попытку очков –100 баллов.
5. Штрафы: робот съехал с трассы -10 секунд; робот сбил банку или объехал не с той стороны - 5 секунд; у робота отвалилась деталь - 5 секунд, задел стенки гаража -10 секунд.

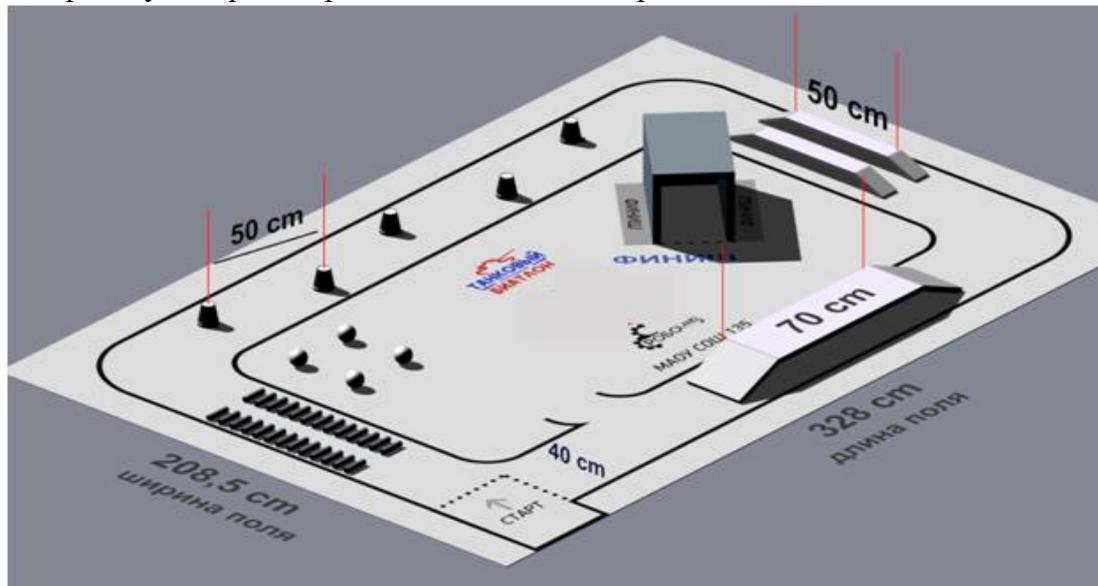
Описание поля:

1. Размеры игрового поля: 3600мм × 2400 мм.

2. На игровом поле размечены следующие объекты: зона старта, зона финиша, трасса, препятствия.
3. Ширина трассы 400 мм.
4. Препятствия: «лесной завал» -десять прямых балок, изготовленных из полипропиленовой трубы диаметром 25мм; «змейка» -пять банок 0,33л.; «эстакада» -две полки шириной 100мм на расстоянии 100мм друг от друга, длина 500мм; «мост» - ширина 300мм длина 700мм.

Требования к роботу:

1. К соревнованиям допускаются роботы, собранные на основе элементной базы ЛЕГО Mindstorm, возможно добавление деталей, напечатанных на 3D принтере.
2. Робот должен внешне напоминать танк.
3. Не разрешается поверх гусеничной платформы устанавливать купленный каркас.
4. Габаритные размеры: максимальная ширина робота 250 мм, максимальная длина 5000 мм, максимальная высота 250 мм.
5. Все элементы конструкции, включая систему питания, должны находиться непосредственно на самом роботе.
6. Робот должен быть на гусеничном ходу. Передача крутящего момента двигателей для приведения робота в движение и опора на поверхность на момент старта должна осуществляться только с помощью гусениц. Использование колес допускается только в качестве непостоянной опоры, предотвращающей падение робота. Также разрешено использование зубчатых колес для передачи крутящего момента на гусеницы, но не для опоры на поверхность полигона.
7. Робот дисквалифицируется, если его действия приводят к повреждению полигона (испытаний), роботов других участников, а также в случае нанесения им травмы участникам, организаторам или зрителям.
8. Робот управляется оператором посредством Bluetooth соединения.
9. На роботе должны быть устройства для крепления цифровых камер.
10. Робот будет оснащён камерой для механика-водителя и оператора-наводчика, картинка с которых будет ориентиром для движения и стрельбы.



2. Робототехнический танковый биатлон (младшая категория).

Описание задания:

Дистанционно управляемый робот должен пройти два круга трассы преодолевая препятствия. Побеждает робот, набравший наибольшее количество баллов и показавший лучший результат по времени. Если время и баллы совпадают, проводится дополнительный раунд.

Правила:

Команда:

1. Команда состоит из двух человек первого-второго и третьего-четвёртого класса общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования, и одного тренера.
2. Возраст тренера не менее 18 лет.

3. Допускается при подготовке к соревнованиям привлечение дополнительных участников в качестве обучающихся и тренеров. Однако дополнительные участники в представлении команды на соревнованиях не участвуют.

Прохождение этапа:

1. Робот должен начинать попытку с линии старта управление роботом осуществляет оператор с помощью периферийного устройства собранного на базе NXT, EV3, мобильного телефона через Bluetooth. При этом оператор робота может следовать за ним вдоль борта.

2. По команде судьи робот начинает движение по обозначенной дорожке шириной 400 мм, двигаясь по часовой стрелке в сторону указанную стрелками. В случае если все двигатели робота одновременно оказались вне обозначенной дорожки робот считается съехавшим с трассы и назначается штраф.

3. Робот должен иметь возможность движения задним ходом.

4. Проходя первый круг, робот преодолевает препятствия: «лесной завал», «змейка», «эстакада», «мост», «заезд в гараж». За успешное преодоление препятствий начисляются баллы. Препятствие «змейка» представляет собой 5 цилиндров на расстоянии 500мм друг от друга. Необходимо объехать каждый цилиндр не сбив его. За сбитые цилиндры назначается штраф.

5. После моста необходимо заехать в центральную часть поля, первому игроку левым первым от дороги шаром сбить второй шар, второму соответственно правые шары.

6. Завершив первый круг, робот должен заехать в гараж и передать управление второму члену команды.

7. Для определения победителя участникам даётся не менее двух попыток. Точное количество попыток определяется в день проведения соревнований. В зачёт идёт лучшая из попыток.

Подсчет очков:

1. Робот, не преодолевший все препятствия, дисквалифицируется, и попытка не засчитывается.

2. Преодоление препятствия «лесной завал» – 10 баллов, «змейка» – 20 баллов, «эскарп» – 10 баллов, «мост» – 10 баллов, сбитый шар -20 баллов, заезд в гараж – 10 баллов.

3. За успешное финиширование роботу присуждается 20 баллов.

4. Максимально возможное количество, набранных за попытку очков –100 баллов.

5. Штрафы: робот съехал с трассы -10 баллов; робот сбил банку или объехал не с той стороны - 5 баллов; у робота отвалилась деталь - 5 баллов, задел стенки гаража -10 баллов.

Описание поля:

1. Размеры игрового поля: 3600мм × 2400 мм.

2. На игровом поле размечены следующие объекты: зона старта, зона финиша, трасса, препятствия.

3. Ширина трассы 400 мм.

4. Препятствия: «лесной завал» десять прямых балок, изготовленных из полипропиленовой трубы диаметром 25мм; «змейка» -пять банок 0,33л.; «эстакада» -две полки шириной 100мм на расстоянии 100мм друг от друга, длина 500мм; «мост» - ширина 300мм длина 700мм.

Требования к роботу:

1. К соревнованиям допускаются роботы, собранные на основе элементной базы ЛЕГО Mindstorm, возможно добавление деталей, напечатанных на 3D принтере.

2. Робот должен внешне напоминать танк.

3. Не разрешается поверх гусеничной платформы устанавливать купленный каркас.

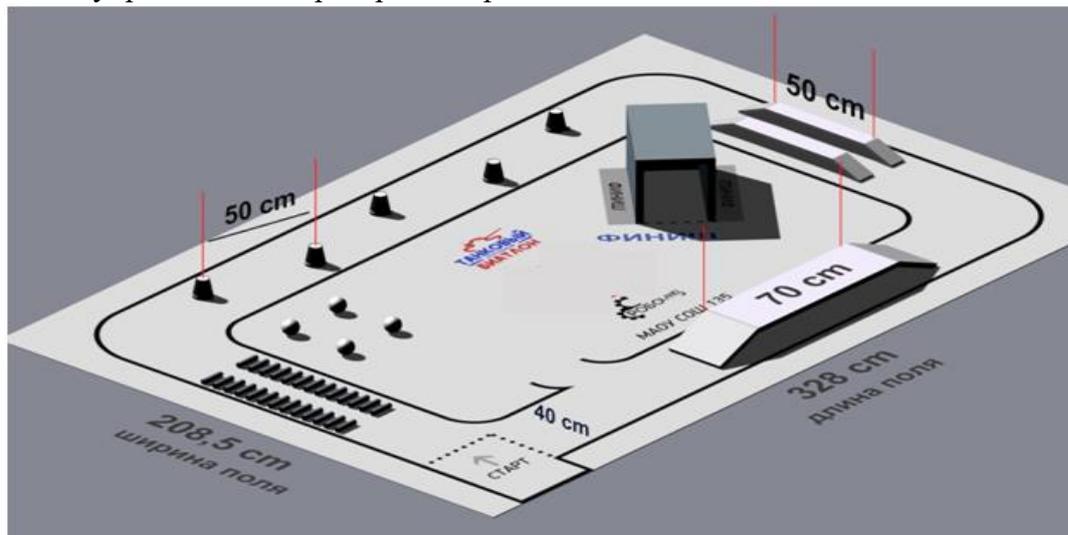
4. Габаритные размеры: максимальная ширина робота 250 мм, максимальная длина 5000 мм, максимальная высота 250 мм.

5. Все элементы конструкции, включая систему питания, должны находиться непосредственно на самом роботе.

6. Робот должен быть на гусеничном ходу. Передача крутящего момента двигателей для приведения робота в движение и опора на поверхность на момент старта должна осуществляться только с помощью гусениц. Использование колес допускается только в качестве непостоянной опоры, предотвращающей падение робота. Также разрешено использование зубчатых колес для передачи крутящего момента на гусеницы, но не для опоры на поверхность полигона.

7. Робот дисквалифицируется, если его действия приводят к повреждению полигона (испытаний), роботов других участников, а также в случае нанесения им травмы участникам, организаторам или зрителям.

Робот управляется оператором посредством Bluetooth соединения.



3. Робототехнический танковый биатлон «Скоростная сборка» (младшая категория).

Описание задания:

Команде необходимо собрать танк по инструкции представленной на следующих страницах, в данном положении.

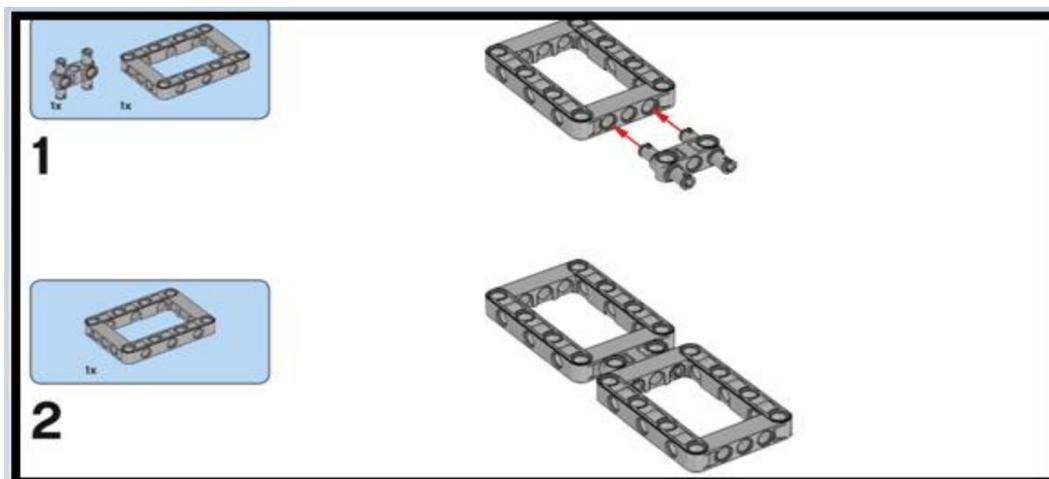
Правила:

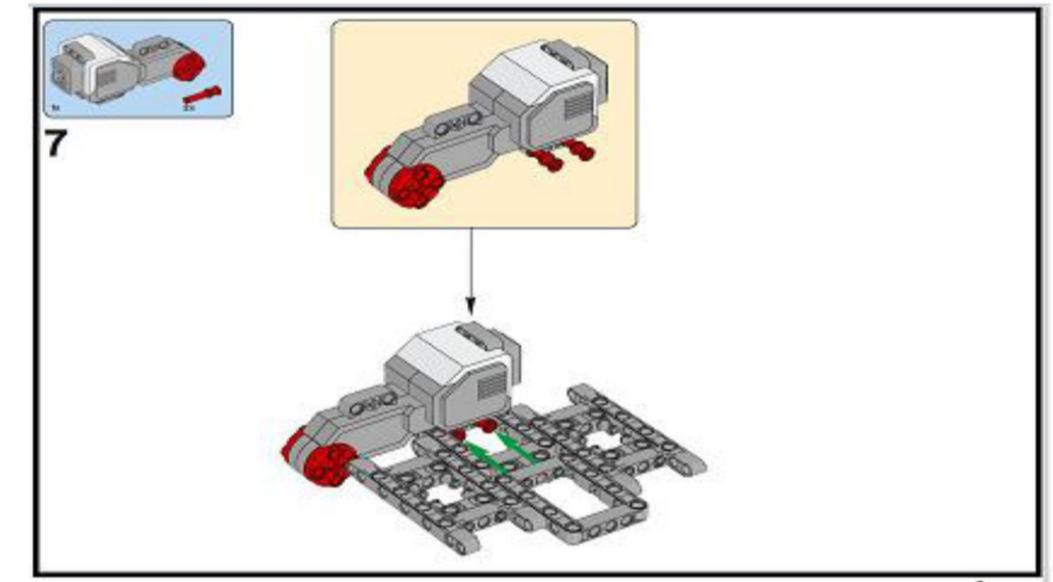
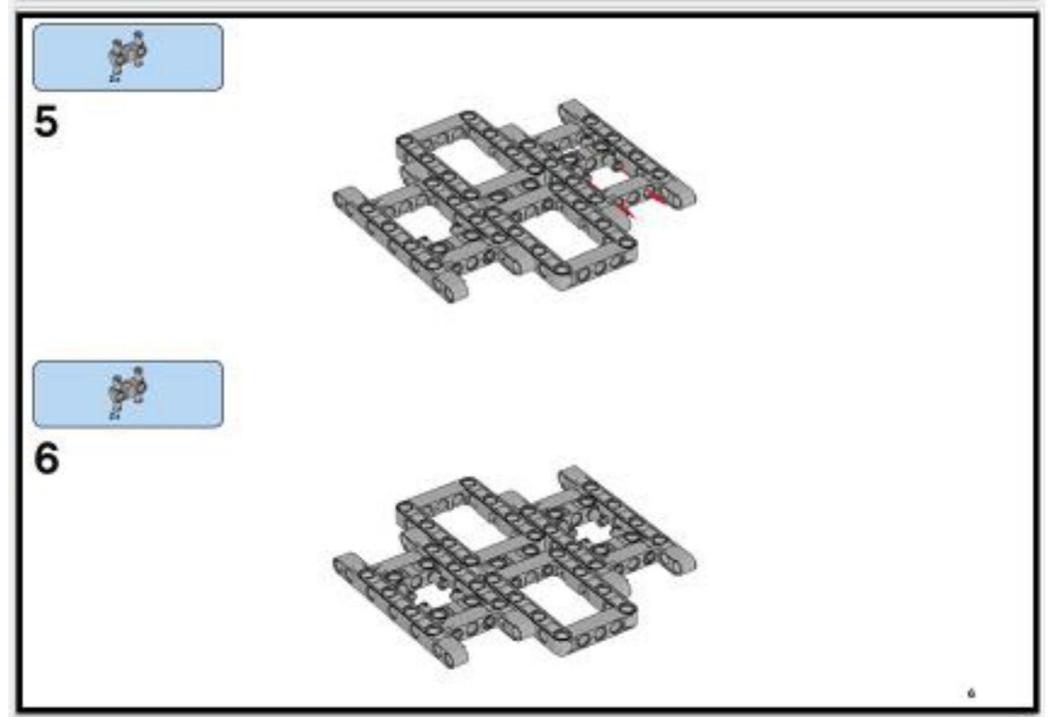
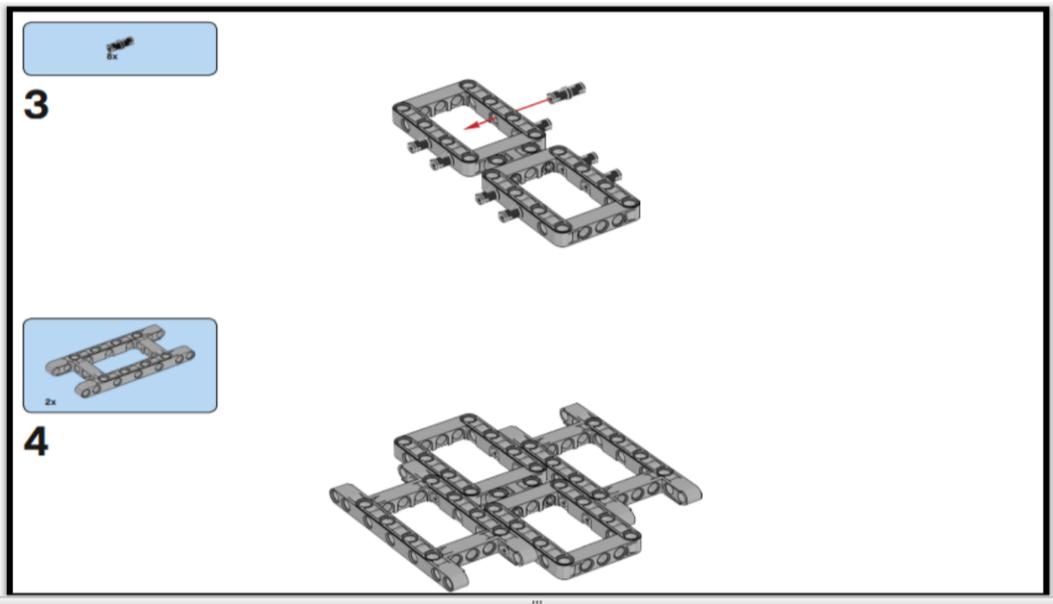
Команда:

1. Команда состоит из двух человек первого-второго и третьего-четвёртого класса общеобразовательных учреждений и учреждений дополнительного образования, и одного тренера.
2. Возраст тренера не менее 18 лет.
3. Допускается при подготовке к соревнованиям привлечение дополнительных участников в качестве обучающихся и тренеров. Однако дополнительные участники в представлении команды на соревнованиях не участвуют.

Прохождение этапа:

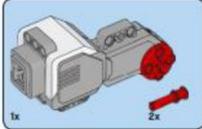
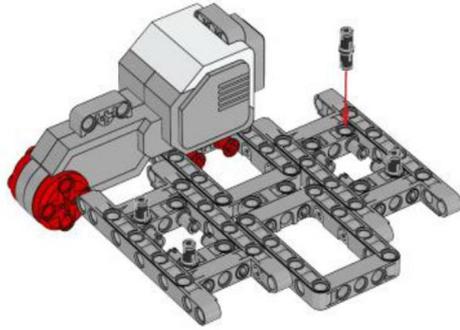
1. Перед началом соревнований судьи осмотрят все подготовленные детали участников, что бы убедиться в их раздельности.
2. По команде судьи участники начинают сборку роботов по инструкции.
3. Для победы участникам необходимо как можно быстрее и качественно собрать свою модель.
4. После сборки робот должен отправиться в карантин для проверки правильности его сборки.
5. Победителем будет считаться команда, справившаяся с заданием за минимальное время и допустившая меньшее количество ошибок.



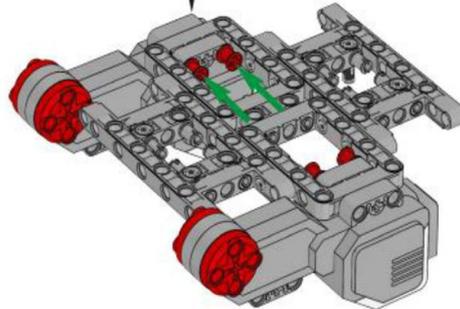
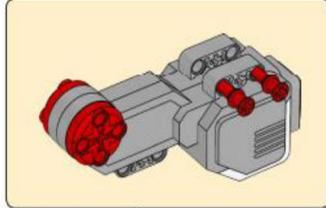


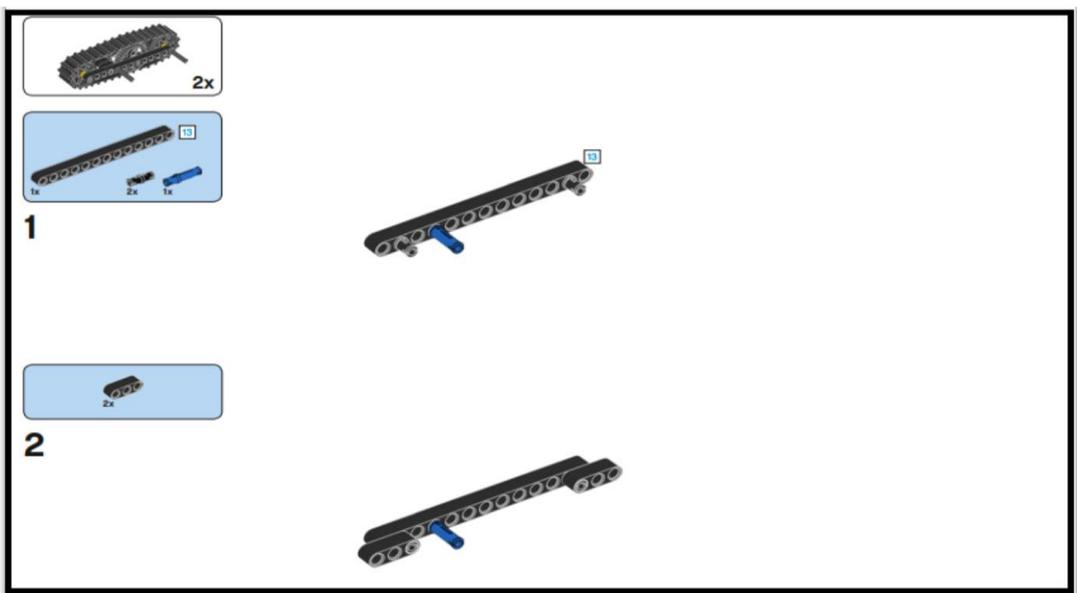
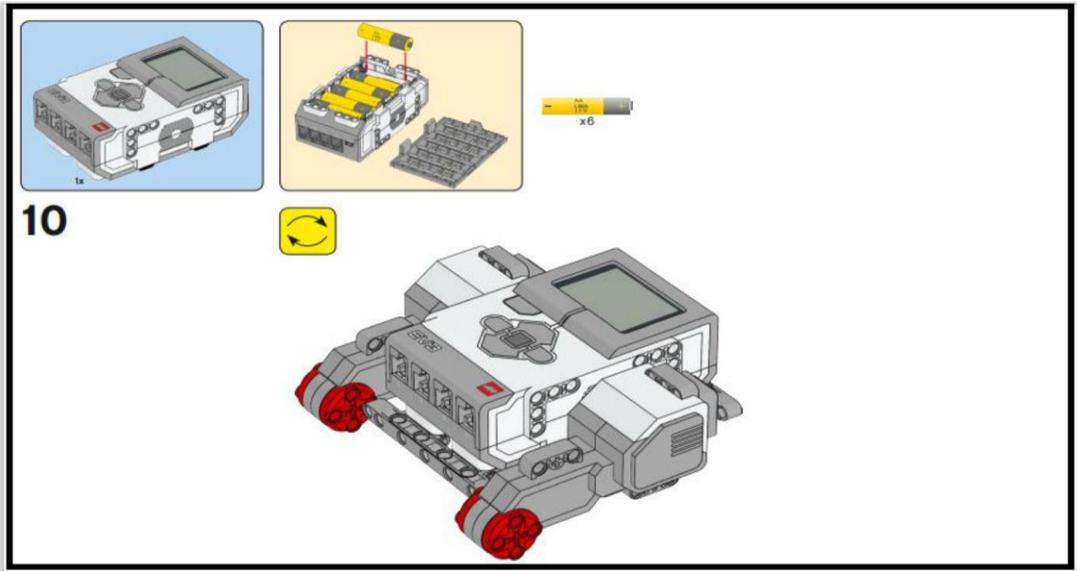
4x

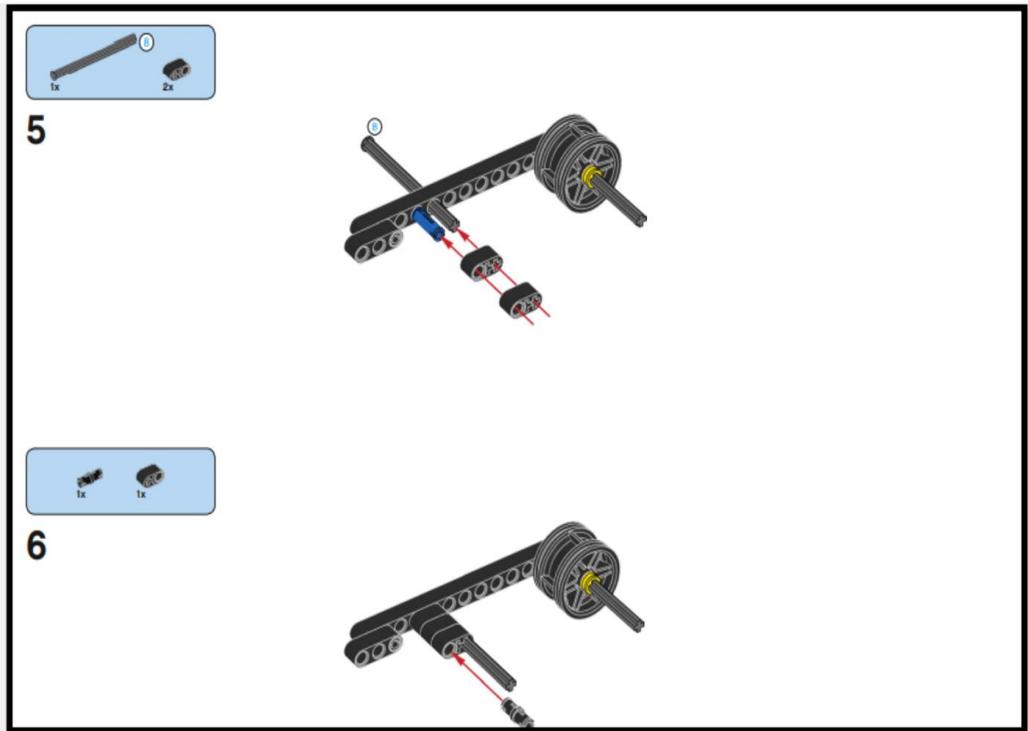
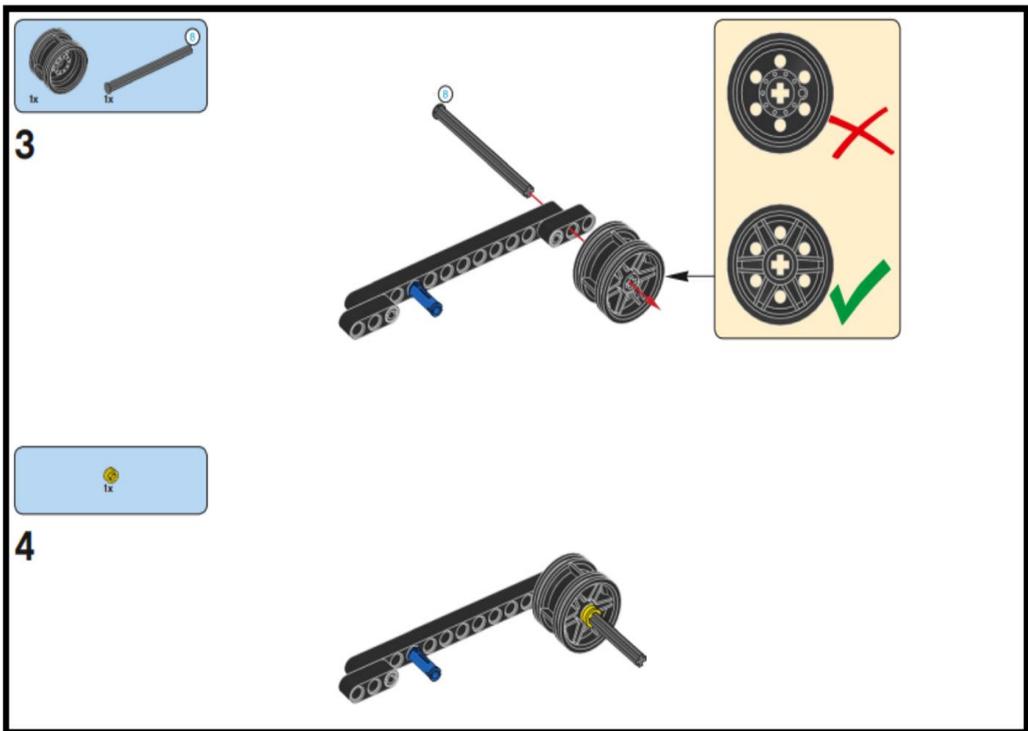
8

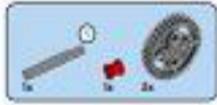


9

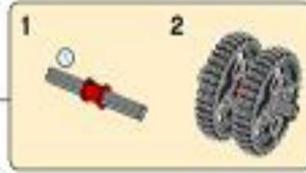




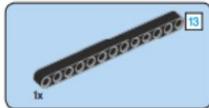
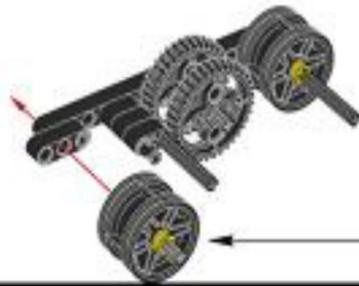




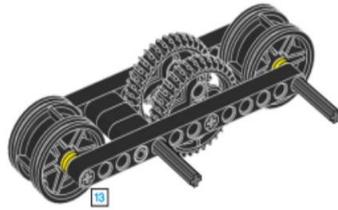
7



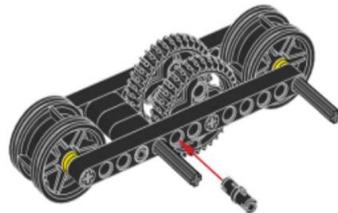
8

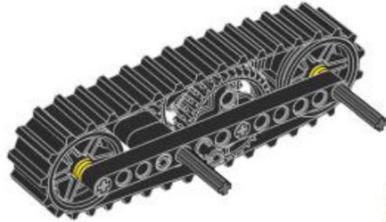
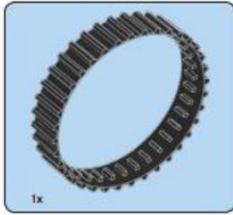


9



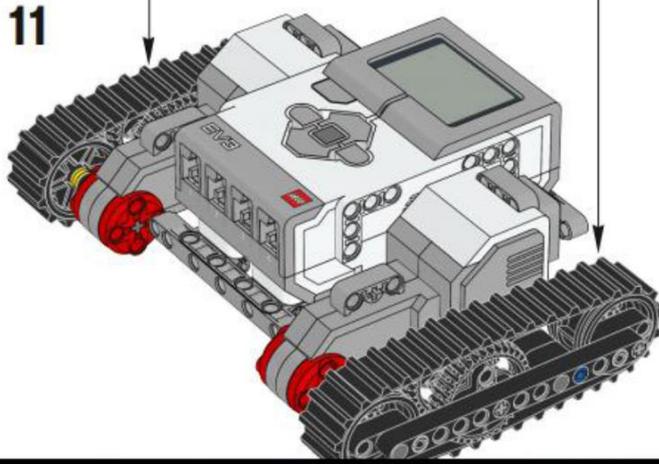
10



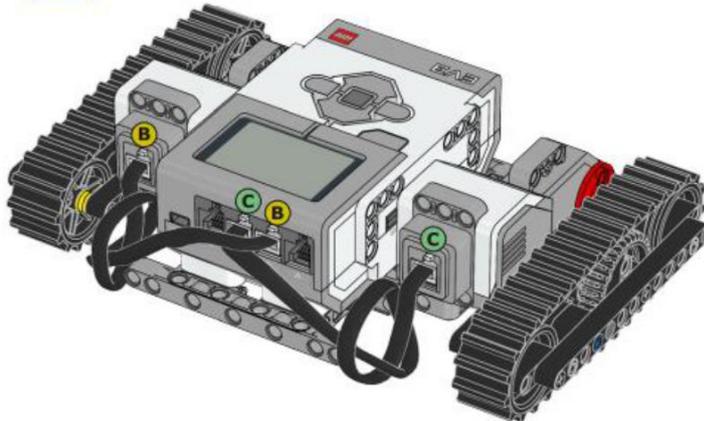


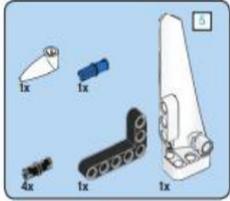
11

2x

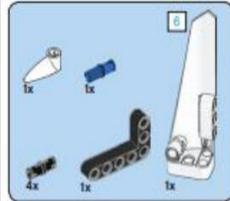
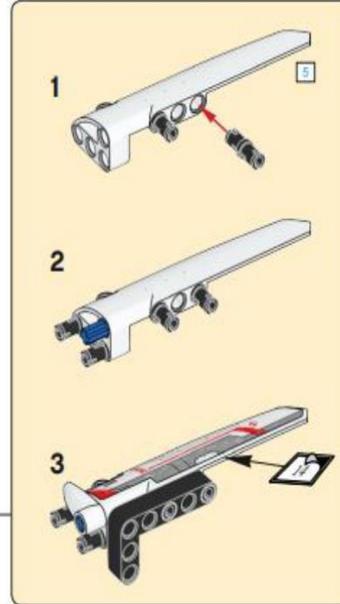
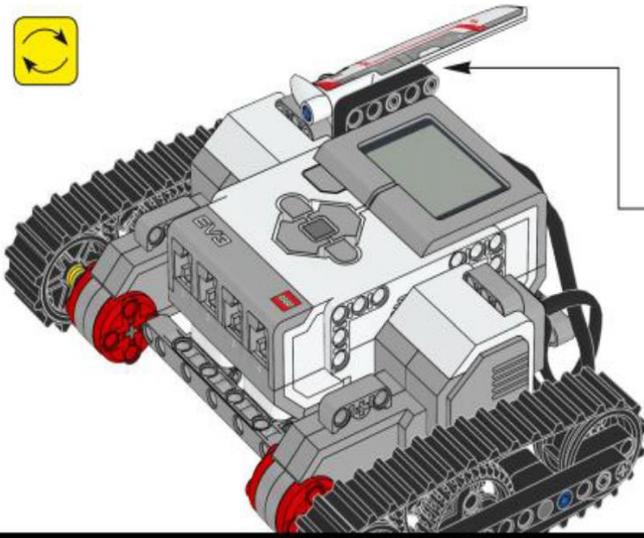


12

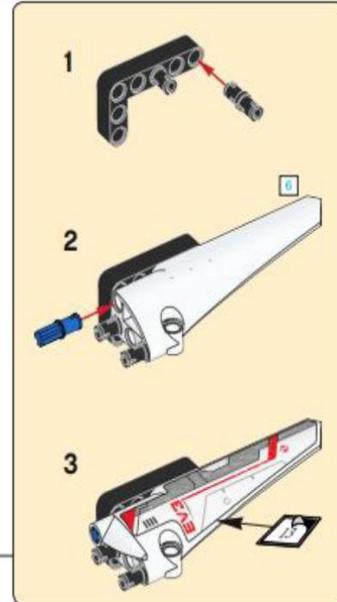
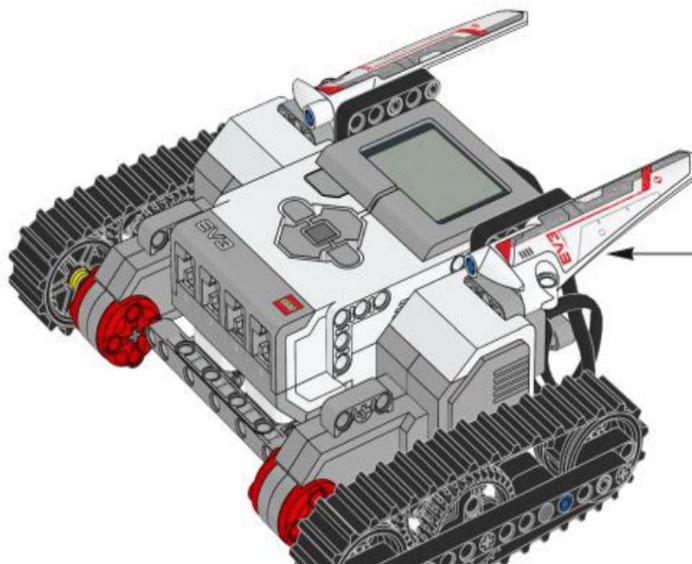




13



14



Конкурсное испытание №2
«Разработка 3D-модели танка Т-34 в программе Tinkercad»

Место проведения: центр образования «Точка роста», каб. №125

Цель: поощрение творческого подхода к созданию 3D -моделей, развитие навыков работы с программой 3d - моделирования, популяризация исторической техники.

Задача участников: создать 3D модель танка Т-34 в программе Tinkercad с учетом всех характеристик и деталей оригинальной модели.

Критерии оценки:

- Соответствие оригинальной модели танка Т-34.
- Качество 3D - модели (пропорции выдержаны, нет нарушений топологии).
- Оригинальность и творческий подход.

Подсчет очков:

1. Соответствие оригинальной модели танка Т-34. – максимально 5 баллов: соответствует полностью - 5 баллов, незначительное несоответствие - 4 балла, отсутствуют ключевые элементы (гусеница, башня, дуло) - 3 балла, видны основные элементы - 2 балла, попытки выполнения задания - 1 балл.
2. Качество 3D - модели (пропорции выдержаны, нет нарушений топологии). – максимально 3 балла: пропорции соблюдены – 3 балла, частично нарушены пропорции - 2 балла, серьезные нарушения пропорций -1 балл
3. Оригинальность и творческий подход. – максимально 3 балла: за дополнительные элементы и символику – 3 балла, за дополнительные элементы - 2 балла, за дополнительную символику - 1 балл.

Конкурсное испытание №3
Конкурс видеороликов «Народов много – страна одна»

Место проведения: центр образования «Точка роста»

Команды готовят для конкурса продукт творческой деятельности – видеоролик по теме «Народов много – страна одна», продолжительностью до 2 минут (о национальностях своего муниципального образования) и защиту продолжительностью до 1 минуты, которая представляется очно на мероприятии.

Критерии оценки видеороликов

1. Техническое качество исполнения

- Качество изображения: Разрешение не менее 1920x1080 пикселей (Full HD) . Изображение должно быть четким, без дрожания камеры.
- Качество звука: Звук должен быть чистым и разборчивым.
- Формат и хронометраж: MP4 или MOV . Длительность до 2-х минут.

2. Общие критерии

Критерий	Оценка
Соответствие теме	Глубина раскрытия темы единства и согласия.
Идейное содержание	Патриотизм, уважение к истории, ценность дружбы народов.
Национальный колорит	Демонстрация культуры, традиций, языков народов России.
Оригинальность	Креативность идеи и воплощения, нестандартный взгляд.

Приложение № 2
к Положению о проведении
робототехнического турнира
«От исторического «Т-34» до
современного танка робота»

Программа турнира
«От исторического «Т-34» до современного танка робота»

Время	Мероприятие	Место проведения
9:00-10:00	Регистрация команд Завтрак	1 этаж Столовая
10.00	Открытие	Спортивный зал
10:05-11:30	Конкурсная программа турнира	Маршрутные листы
	Танковый биатлон (младшая категория). <i>2 попытки заездов</i>	Спортивный зал
	Танковый биатлон (старшая категория) <i>2 попытки заездов и определение лучшего технического решения в конструкции танка</i>	Спортивный зал
	Сборка на скорость (младшие)	123 кабинет
	Создание 3D - модели танка Т-34 в программе ТинкерКад	125 кабинет
11.35-12.05	Защита видеороликов «Народов много – страна одна» Старшие Младшие	124 кабинет
		125 кабинет
12.15-13.10	Разговор о важном с Героем России Яшкиным С.Л.	120 кабинет
13.10-13.30	Обед	Столовая
	Подсчёт результатов	
13:30-14:15	Торжественная часть, награждение победителей	Актный зал

Приложение № 3
к Положению о проведении
робототехнического турнира
**«От исторического «Т-34» до
современного танка робота»**

**Заявка на турнир
«От исторического «Т-34» до современного танка робота»**

Название Образовательной организации:

Территория:

ФИО Руководителя команды:

Телефон/электронная почта руководителя команды

Возрастная категория:

ФИО участников: 1.

2.

Даёте ли вы согласие на обработку персональных данных _____

Организация питания: количество талонов -

Руководитель организации _____ / _____ /

М.П.

Дата: « ____ » _____ 20__ г.