КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

Лагеря досуга и отдыха на базе МБОУ «Ординская СОШ» отряда «ТЕХноваторы». Воспитатели: Сергеев Е.А. С 26 октября 2026 года по 30 ноября 2026 года (5 дней с питанием)

День первый. 3D-печать — «Создай свою вещь»

Время	Деятельность участников
Утро	Открытие, техника безопасности, знакомство с 3D-принтером: как работает, что может, из чего печатает
Утро (2-я пол.)	3D-моделирование в Tinkercad: каждый придумывает и моделирует свой брелок, значок или маленькую фигурку
День	Слайсинг → запуск печати. Пока печатается — играем в «угадай, что напечатается», смотрим образцы
День (2-я пол.)	Постобработка: снимаем поддержки, шлифуем, красим. У каждого — готовая вещь

Итог дня: у каждого ребёнка своё 3D-изделие.

День второй. Лазерная резка — «Салфетница своими руками»

Время	Деятельность участников
Утро	Знакомство с лазерным станком: что режет, как выглядит файл, техника безопасности
Утро (2-я пол.)	Проектирование салфетницы: в векторном редакторе рисуем сборную конструкцию — дно + стенки + декор
День	Резка деталей (станок — наставник, дети — дизайн и сборка)
День (2-я пол.)	Сборка, склейка, роспись/выжигание узора. У каждого — готовая салфетница

Итог дня: красивая салфетница, которую можно подарить родителям.

День третий. BIGO Land — «Гонки на время»

Время	Деятельность участников
Утро	Знакомство с BIGO Land: детали, соединения, принципы сборки. Собираем базовое шасси
Утро (2-я пол.)	Сборка гоночной машины: команды строят свои болиды из BIGO Land
День	Трасса и заезды: строим трассу с препятствиями, проводим гонки на время
День (2-я пол.)	Финал, награждение «Лучший болид», «Самый быстрый экипаж», фото

Итог дня: командная машина + кубок победителя.

День четвертый. Квадрокоптеры — «Пилоты будущего»

Время	Деятельность участников
Утро	Теория: как летает квадрокоптер, правила безопасности, симулятор
Утро (2-я пол.)	Первые полёты: взлёт, висение, повороты — в защитных кожухах
День	Трасса для дронов: ворота, кольца, коридоры. Тренировочные залёты
День (2-я пол.)	Соревнование на время: кто пройдёт трассу быстрее и точнее

Итог дня: у каждого — опыт пилотирования + командный зачёт.

День пятый. Шахматный кибертурнир — «Ум против ума»

Время	Деятельность участников
Утро	Мини-турнир по шахматам (по круговой системе или на выбывание). Быстрые партии по 10 минут
Утро (2-я пол.)	Киберспортивный блок: шахматы на компьютере / онлайн-платформа, турнир на ПК
День	Финал. Параллельно — свободная игра, разбор партий
День (2-я пол.)	Награждение победителей, закрытие лагеря, общее фото, вручение сертификатов

Итог дня: награды победителям + сертификат каждому.